

Servicio de desarrollo de aplicaciones, conforme el siguiente detalle:

Objetivo

Construir una app web y su respectiva aplicación móvil utilizando la API ([versión 2](https://developer.linkedin.com/docs/guide/v2) <https://developer.linkedin.com/docs/guide/v2>) de linkedIn con el objetivo de conformar una red para integrar las comunidades digitales de la Facultad de Ciencias Económicas.

Funcionalidad básica

- Inicio de sesión utilizando LinkedIn
- Utilizar la infraestructura de datos que provee la plataforma de linkedin
- Tres roles de acceso:
 - Usuarios (alumnos, graduados, etc)
 - Organización Vinculada (OV)
 - Moderador o administrador (F).

Usuario

- Pueden buscar, ver e interactuar con las publicaciones activas.
- Consultar el historial de publicaciones
- Alertas para los integrantes cuando una organización realiza una publicación.
- Marcar interés en publicación activa

Organización Vinculada

- Publicar una comunicación que puede ser vista por los integrantes de la comunidad.
- Historial de publicaciones realizadas.
- Alerta para las organizaciones de las respuestas a sus publicaciones.

Moderador/Administrador

- Asociar a los usuarios a una facultad
- Alertas:
 - Se registra una OV.
 - Se registra un usuario.
 - OV realiza publicación.
- Acceso a historial de publicaciones finalizadas
- Panel de analitica
 - Análisis en un período determinado con capacidad de comparativa con otro período
 - Publicaciones

- Publicaciones por OV
- Usuarios interesados en publicación
- OV con publicaciones de usuarios asociados a la facultad
- Información a la fecha
 - Publicaciones activas
 - Usuarios interesados por publicación
 - OV con publicaciones de usuarios asociados a la facultad

Almacenamiento de la Información

La infraestructura de datos y credenciales de acceso son almacenadas y gestionadas por linkedin.

La información propia del sistema debe ser almacenada localmente en el proyecto, garantizando la privacidad de los datos.

Diseño gráfico

Se debe realizar el diseño de nombre, marca e identidad visual de la APP; siguiendo la línea base de los diseños de Umob y UNICEN Virtual.

Tecnologías y arquitectura

Para el core de la aplicación se prefieren soluciones basadas en lenguajes PHP / Javascript / Mysql.

De ser justificado podrá evaluarse la utilización de otros lenguajes.

La aplicación se deberá dividir en dos componentes:

- Núcleo RESTful
 - Este componente será el que se comunica directamente con la base de datos y mayormente con la API de linkedin. Su interfaz deberá ser preferentemente JSON.
 - **Tecnologías propuestas**
 - Programación: PHP (con la utilización de algún framework abierto, pudiendo ser pasquino) y/o javascript.
 - Base de datos: Mysql
- Cliente/Interfaz Usuarios
 - Como se detalla en la sección objetivo, los usuarios finales en sus 3 roles deberán poder usar la app vía web o por aplicación móvil
 - Tecnología propuestas
PHP y/o Javascript

Entregables

La aplicación se considerará entregada si se tiene

1. Arquitectura y detalle de tecnologías a utilizar
2. La aplicación web en un entorno de producción
3. App de android y iPhone

4. Documentación de usuarios finales detallada por rol
5. Documentación de desarrollador
6. Códigos fuente

Plan de trabajo

- Presentación de arquitectura y propuesta de tecnologías (2 semanas)
- Entrega final aplicaciones web y móviles (18 semanas)
Se deberán hacer entregas parciales de validación de funcionalidades, la cantidad de entregas puede depender de acuerdo a la metodología de desarrollo propuesta
- Entrega de documentación (2 semanas)

Visita Obligatoria

Para ser considerado como oferente deberá presentarse a una reunión obligatoria para descripción detallada de funcionalidades y posibles requerimientos en cuanto a tecnologías válidas para su desarrollo.